

二维LP问题的一个直接算法

张晓军

(电子科技大学应用数学学院 成都 610054)

【摘要】针对求解二维线性规划问题的几何算法—图解法,给出了一个二维线性规划问题最优解的性质定理,得到了求解二维线性规划问题的一个直接的代数性算法。利用该算法,可得到一般性规划问题的加速算法,其迭代过程至少是按二维迭代的,迭代速度快于单纯形法。

关键词 线性规划; 图解法; 基平面; 单纯形法

中图分类号 O221.1 文献标识码 A

A Direct Algorithm of Two-Dimensional Linear Programming Questions

Zhang Xiaojun

(School of Applied Mathematics, UEST of China Chengdu 610054)

Abstract Aim at the chart solution of two-dimensional linear programming questions, a property theorem about optimum solution of two-dimensional linear programming questions was given, and an algebraic algorithm of two-dimensional linear programming questions was gained. Then generalize the algorithm, a new algorithm of linear programming questions can gain. The new algorithm's rapidity of convergence is faster than simplex method.

Key words linear programming; chart solution; base plane; simplex method

在数学规划中求解二维线性规划(Linear Programming, LP)问题的最直接、最有效的方法是图解法。图解法是借助几何图形进行求解,从本质上来说图解法是几何性的算法。本文讨论求解二维LP问题的一个代数算法,其基本思路是:先求出一个确定最优解的基平面,然后再利用基平面求解原问题。

1 基本定理及算法

考虑LP问题

$$\max z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$
$$(L_0) \begin{cases} A\mathbf{x} = \mathbf{b} \\ A \in R^{m \times n}, \mathbf{c}, \mathbf{x} \in R^n, \mathbf{b} \in R^m \end{cases}$$

式中

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \vdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{a}_1^T \\ \mathbf{a}_2^T \\ \cdots \\ \mathbf{a}_m^T \end{pmatrix} \quad \mathbf{c} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \cdots \\ b_m \end{pmatrix}$$
$$\|a_i\| = 1 \quad \|c\| = 1 \quad (i = 1, 2, \cdots, m; n \geq m)$$

这里 $\|x\| = \left(\sum_{i=1}^n x_i^2\right)^{\frac{1}{2}}$ ，记可行解集为

$$D(x) = \{x \mid Ax \leq b\}$$

假设 对 $\forall a_i, \exists x^i \in D(x)$ ，s.t. $a_i^T x^i = b_i, i = 1, 2, \dots, m$ 。

引理1 对 LP 问题 (L_0) 若 $\exists i_0 (1 \leq i_0 \leq m)$ ，s.t.

$$a_{i_0}^T c = \|a_{i_0}\| * \|c\| = 1$$

则最优解 x^* 必满足 $a_{i_0}^T x^* = b_{i_0}$ ，故此引理结果是显然的。

定理1 对二维 LP 问题 (L_0) 若 $a_{i_0}^T c = \max_{1 \leq i \leq m} a_i^T c$ ，则最优解 x^* 必满足 $a_{i_0}^T x^* = b_{i_0}$ 。

证明

1) 若 $a_{i_0}^T c = \|a_{i_0}\| * \|c\| = 1$ ，由引理1即可得证。

2) 若 $a_{i_0}^T c < \|a_{i_0}\| * \|c\| = 1$ ，采用反证法。

假设最优解 x^* ，使得 $a_{i_0}^T x^* < b_{i_0}$ ，设 x^0 为 LP 问题

$$(L_1) \begin{cases} \max z = c^T x \\ Ax \leq b \\ a_{i_0}^T x = b_{i_0} \end{cases}$$

的最优解。则

$$a_{i_0}^T (x^* - x^0) < 0 \tag{1}$$

$$c^T (x^* - x^0) > 0 \tag{2}$$

由式(1)和式(2)有 $\exists g = lc + (1-l)a_{i_0}, 0 < l < 1, \|g\| < 1$ s.t.,

$$g^T (x^* - x^0) = 0 \tag{3}$$

$$g^T c = lc^T c + (1-l)a_{i_0}^T c > a_{i_0}^T c \tag{4}$$

如果线段 $\overline{x^*x^0}$ 为可行域 $D(x)$ 的边界如图1所示，则存在一约束方程 $a_j^T x = b_j, 1 \leq j \leq m, a_j^T x^* = b_j, a_j^T x^0 = b_j, a_j = \pm \frac{g}{\|g\|}$ ，若 $a_j = \frac{g}{\|g\|}$ ，则 $a_j^T c > a_{i_0}^T c$ 这与 $a_{i_0}^T c = \max_{1 \leq i \leq m} a_i^T c$ 矛盾，若 $a_j = -\frac{g}{\|g\|}$ ，设 $x^k \in D(x)$ 且 $a_k^T (x^k - x^*) = 0, a_k^T x^k = b_k (x^k \neq x^*, 1 \leq k \leq m, k \neq j)$ ，则

$$a_k^T (x^0 - x^*) < 0 \tag{5}$$

$$c^T (x^* - x^k) > 0 \tag{6}$$

$$-a_j^T (x^* - x^k) < 0 \tag{7}$$

由式(6)和式(7)有 $\exists m = mc - (1-c)a_j, 0 < m < 1$ ，s.t.,

$$m^T (x^* - x^k) = 0 \tag{8}$$

因而 $a_k = \pm \frac{m}{\|m\|}$ 又 $m^T (x^0 - x^*) = mc^T (x^0 - x^*) - (1-m)a_j^T (x^0 - x^*) < 0$

由式(5)得 $a_k = \frac{m}{\|m\|}$ ， $a_k^T c = \frac{1}{\|m\|} m^T c > g^T c > a_{i_0}^T c$ 这与 $a_{i_0}^T c = \max_{1 \leq i \leq m} a_i^T c$ 矛盾。

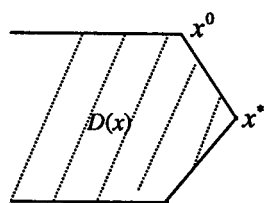


图 1 线段 $\overline{x^*x^0}$ 为 $D(x)$ 的边界

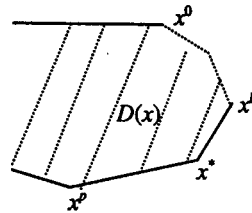


图 2 线段 $\overline{x^*x^0}$ 不为 $D(x)$ 的边界

如果线段 $\overline{x^*x^0}$ 不为可行域 $D(x)$ 的边界如图2所示。图中 x^0 、 x^* 为可行域 $D(x)$ 的顶点, 则从 x^0 可经过一系列可行域 $D(x)$ 的顶点 x^1, x^2, \dots, x^l 最后到达顶点 x^* , 记其下一顶点为 x^p 。

设

$$\begin{aligned} a_l^T(x^* - x^l), \quad a_l^T x^* = b_l, \\ a_p^T x(x^* - x^p) = 0, \quad a_p^T x^* = b_p, \quad 1 \leq l, p \leq m, \quad l \neq p, \\ a_l^T(x^* - x^0) > 0 \end{aligned} \quad (9)$$

$$a_p^T(x^* - x^0) > 0 \quad (10)$$

$$c^T(x^* - x^p) > 0 \quad (11)$$

$$c^T(x^* - x^l) > 0 \quad (12)$$

$$\text{若} \quad \gamma^T(x^* - x^l) < 0 \quad (13)$$

即 x^l, x^p 在直线 x^0x^* 的同侧。由式(11)和(13)有 $\exists \eta = \nu c + (1-\nu)\gamma \quad 0 < \nu < 1, \text{ s.t.}$

$$\eta^T(x^* - x^l) = 0 \quad a_l = \pm \frac{\eta}{\|\eta\|} \quad (14)$$

又有

$$\eta^T(x^* - x^0) = \nu c^T(x^* - x^0) + (1-\nu)\gamma^T(x^* - x^0) > 0$$

由式(9)得 $a_l = \frac{\eta}{\|\eta\|}$, $a_l^T c = \frac{1}{\|\eta\|} \eta^T c > \gamma^T c > a_{i_0}^T c$

这与 $a_{i_0}^T c = \max_{1 \leq i \leq m} a_i^T c$ 矛盾。

$$\text{若} \quad \gamma^T(x^* - x^l) > 0$$

因为 x^l, x^p 在直线 x^0x^* 的两侧, 有

$$\bar{a}^T(x^* - x^p) < 0 \quad (15)$$

由式(12)和式(15)有 $\exists \xi = \mu c + (1-\mu)\gamma, \quad 0 < \mu < 1, \text{ s.t.}$

$$\begin{cases} \xi^T(x^* - x^p) = 0 \\ a^p = \pm \frac{\xi}{\|\xi\|} \end{cases} \quad (16)$$

又

$$\xi^T(x^* - x^0) = \mu c^T(x^* - x^0) + (1-\mu)\gamma^T(x^* - x^0) > 0$$

由式(10)得 $a^p = \frac{\xi}{\|\xi\|}$, $a^p{}^T c = \frac{1}{\|\xi\|} \xi^T c > \gamma^T c > a_{i_0}^T c$

这又与 $a_{i_0}^T c = \max_{1 \leq i \leq m} a_i^T c$ 矛盾。故最优解 x^* 必满足 $a_{i_0}^T x^* = b_{i_0}$

再由1)、2) 命题得证。

证毕

推论1 对于二维LP问题(L_0)若 $a_{i_0}^T c = \max_{1 \leq i \leq m} a_i^T c$, x^0 为LP问题的最优解。则 x^0 为原问题的最优解。

$$\begin{aligned} \max z = c^T x \\ (L_0) \begin{cases} Ax \leq b \\ a_{i_0}^T x = b_{i_0} \end{cases} \end{aligned}$$

证明 采用反证法即得。

定义1 n 维LP问题(L_0)若

$$\frac{(a_{i_0, j_1}, a_{i_0, j_2})^T (c_{j_1}, c_{j_2})}{\|(a_{i_0, j_1}, a_{i_0, j_2})\| \cdot \|(c_{j_1}, c_{j_2})\|} = \max_i \frac{(a_{i, j_1}, a_{i, j_2})^T (c_{j_1}, c_{j_2})}{\|(a_{i, j_1}, a_{i, j_2})\| \cdot \|(c_{j_1}, c_{j_2})\|},$$

且 $\exists x^* \in D(x)$ s.t. $a_{i_0}^T x^* = b_{i_0}$ 则称超平面 $a_{i_0}^T x = b_{i_0}$ 为关于 (x_{j_1}, x_{j_2}) 的基平面。

由定理1可以直接求解二维LP问题。

例如，求解LP问题如下：

$$\begin{aligned} \max z &= 2x_1 + 3x_2 \\ (L_0) \begin{cases} 2x_1 - x_2 & 2 \\ x_1 + x_2 & 5 \\ -x_1 + x_2 & 4 \\ -x_1 & 0 \\ -x_2 & 0 \end{cases} \end{aligned}$$

解 1) $\frac{(1,1)^T (2,3)}{\sqrt{2} \times \sqrt{13}} = \max_i \frac{a_i^T c}{\|a_i\| \cdot \|c\|}$ 确定基平面为 $x_1 + x_2 = 5$ ；

2) 用基平面 $x_1 + x_2 = 5$ 消去(L_0)中的 x_1 得 $\max z = x_2 + 10$

$$(L_1) \begin{cases} -3x_2 & -10 \\ 2x_2 & 9 \\ x_2 & 5 \\ -x_2 & 0 \end{cases}$$

解之得 $x_2^* = 9/2$ ；

3) 将 $x_2^* = 9/2$ 代入基平面 $x_1 + x_2 = 5$ 得 $x_1^* = 1/2$ ，即最优解 $x^* = (1/2, 9/2)$ ，最优值 $z^* = 29/2$ 。

2 结束语

单纯形法是求解LP问题的最常用的方法，其迭代过程是一维线性迭代的。本文给出的加速算法至少是二维迭代的，其迭代速度优于单纯形法。

参 考 文 献

- [1] Dantzig G B. linear programming and extensions[M]. Princeton University Press, 1963
- [2] Khachian L G. A polynomial algorithm in linear programming[J].Soviet Mathematics Doklady, 1979, 20: 191-194
- [3] Karmarkar N. A new polynomial time algorithm for linear programming[J].Combinatorica, 1984, 4: 373-395
- [4] 杨德庄. 线性规划的新算法[J]. 中国科学, 1998, 28(1): 257-264
- [5] Fang Shucheng, Sarat Puthenpura. Linear optimization and extensions theory and algorithms [M]. 汪定伟、王梦光译. 北京：科学技术出版社

编 辑 刘文珍