利用三次剩余构造的基于身份的环签名方案

王 峰1,林昌露2

(1. 福建工程学院数理系 福州 350108; 2. 福建师范大学数学与计算机科学学院 福州 350108)

【摘要】基于身份的环签名不仅可以保护签名者的隐私,而且简化了密钥管理过程,在Ad-hoc网络等领域有着广泛的应用。而大部分基于身份的环签名方案都是利用计算代价昂贵的双线性对构造的。该文利用三次剩余构造了一个基于身份的环签名方案,并利用随机预言模型证明了该方案在大整数分解困难问题假设前提下是适应性选择身份和消息攻击下不可伪造的。该方法为构造基于身份的环签名提供了新的数学工具,扩展了研究空间。

关键词 三次剩余;基于身份签名;可证明安全;随机预言模型;环签名

中图分类号 O29 文献标志码 A doi:10.3969/j.issn.1001-0548.2013.05.026

Identity-Based Ring Signature Scheme Based on Cubic Residues

WANG Feng¹ and LIN Chang-lu²

- (1. Department of Mathematics and Physics, Fujian University of Technology Fuzhou 350108;
- 2. School of Mathematics and Computer Science, Fujian Normal University Fuzhou 350108)

Abstract Identity-based ring signature has wide applications such as ad-hoc networks etc., since it can protect the privacy of signer and simplify the process of key management. However, most of existing schemes are constructed from bilinear pairings. In this paper, we firstly propose a new identity-based ring signature scheme based on cubic residues. Our proposed scheme is secure against existential forgery on the adaptively chosen identity and message attacks under the random oracle model assuming the hardness of factoring. Our work extends the research field of identity-based ring signature due to the new mathematical tools.

Key words cubic residue; identity-based signature; provable security; random oracle; ring signature

环签名的概念是由文献[1]提出的,它可以实现签名者的无条件匿名性。环签名在匿名泄漏信息、电子现金或电子投票系统、保护知识产权、Ad-hoc和无线传感器网络、安全多方计算等方面有着广泛的应用^[2]。

基于身份的公钥密码学概念是由文献[3]提出的。文献[4]第一次把环签名与基于身份的公钥密码有机的结合起来,利用双线性对构造了第一个基于身份的环签名方案。之后很多基于身份的环签名方案被构造出来,不过大都是利用双线性对构造的^[5-6]。文献[7-8]分别提出了一个利用二次剩余构造的基于身份的签名方案和基于身份的环签名方案。文献[9]提出了利用三次剩余构造的基于身份的签名方案。

本文将文献[8]的方案推广到Eisenstein环 $\mathbb{Z}[\omega]$ 中,首次利用三次剩余理论构造出了基于身份的环签名方案,该方案避免了文献[8]的方案在签名和验证时计算是不可行的问题以及证明过程中的一些错

误;并在大整数分解困难问题假设前提下,利用随 机预言模型证明了所提出的方案是适应性选择消息 和身份攻击下存在性不可伪造的。

1 三次剩余类

1.1 Eisenstein环

定义 $\mathbf{1}^{[10]}$ 设 ω 是 $z^2 + z + 1 = 0$ 的复数根,集合 $\mathbb{Z}[\omega] = \{a + b\omega \mid a, b \in \mathbb{Z}\}$ 称为Eisenstein环。

定义 $2^{[10]}$ 设 $\alpha \in \mathbb{Z}[\omega]$,定义 $N(\alpha) = \alpha \overline{\alpha}$ 。

定义 $\mathbf{3}^{[10]}$ $\varepsilon = \pm 1, \pm \omega, \pm \omega^2 \in \mathbb{Z}[\omega]$ 称为 $\mathbb{Z}[\omega]$ 的单位数;若 $\alpha, \beta \in \mathbb{Z}[\omega]$ 满足 $\alpha = \varepsilon \beta$,则称 $\alpha \, \cdot \, \beta$ 为相伴数。

定义 $\mathbf{4}^{[\mathbf{10}]}$ 设 $\alpha \in \mathbb{Z}[\omega]$, $N(\alpha) > 1$, 任何分解式 $\alpha = \alpha_1 \alpha_2$, 都有 $N(\alpha_1) = 1$ 或 $N(\alpha_2) = 1$, 则称 α 为不可分数。

定义 $\mathbf{5}^{[10]}$ 设 $R \equiv 1 \pmod{3}$, $R \in \mathbb{Z}$, $a \in \mathbb{Z}_R^*$, 若存在 $X \in \mathbb{Z}_R^*$ 使得 $a \equiv X^3 \pmod{R}$ 成立,则称 a 是

收稿日期: 2012-08-25; 修回日期: 2013-04-16

基金项目: 国家自然科学基金(61103247); 福建省教育厅基金(JB11120); 福建省自然科学基金(2011J05147)

作者简介: 王峰(1978-), 男, 主要从事信息安全方面的研究.

模R的三次剩余,X称为a模R的立方根。

1.2 三次剩余符号

定义 $\mathbf{6}^{[11]}$ 设 $\alpha, \beta \in \mathbb{Z}[\omega]$,不可分数 π, π_1, \cdots , $\pi_i \in \mathbb{Z}[\omega]$,单位数 $\varepsilon \in \mathbb{Z}[\omega]$,如果映射 $(\cdot / \cdot)_3 : \mathbb{Z}[\omega] \times (\mathbb{Z}[\omega] - (1 - \omega)\mathbb{Z}[\omega]) \to \{0, 1, \omega, \omega^2\}$,满足: 1)若 π 不是 $1 - \omega$ 的相伴数,则 $(\alpha/\pi)_3 \equiv \alpha^{(N(\pi)-1)/3} \pmod{\pi}$;

2) 若 $\beta = \prod_{i=1}^{t} \pi_i^{k_i}$ (其中 $k_i \in \mathbb{Z}$)且 β 不能被 $(1-\omega)$ 整 除 , 则 $(\alpha/\beta)_3 \equiv \prod_{i=1}^{t} (\alpha/\pi_i)_3^{k_i} \pmod{\pi}$; 3) $(\alpha/\varepsilon)_3 = 1$;则称 $(\cdot/\cdot)_3$ 为三次剩余符号。

1.3 $\mathbb{Z}[\omega]$ 中三次剩余根的计算

定理 $\mathbf{1}^{[9]}$ 设 $m,l,R,\gamma,\delta\in\mathbb{N}_+$, $m=3^\gamma(3\delta+1)$ $<3^l$, α 是模 R 的三次剩余,若存在 $X\in\mathbb{Z}_R^*$ 满足 $\alpha^m\equiv X^{3^l}\pmod{R}$,则可以容易的计算出 α 模 R 的立方根。

定理 $\mathbf{2}^{[9]}$ 设素数 $p_1, p_2 \in \mathbb{Z}$ 满足 $p_1 \neq p_2$ 且 $p_1 \equiv p_2 \equiv 1 \pmod{3}$, $(p_1 - 1)(p_2 - 1)/9 \equiv -1 \pmod{3}$, $R = p_1 p_2$, α 是模 R 的三次剩余,则 α 模 R 的 3^l 次根 $s \equiv \alpha^{d^l} \pmod{R}$,其中 $d = [(p_1 - 1)(p_2 - 1)/9 + 1]/3$ 。

1.4 因式分解困难性假设

定义 $7^{[9]}$ 设 $R=p_1p_2$,其中 p_1,p_2 如定理2所述; $C \equiv -AB^{-1} \pmod{R}$, 其中 $\pi_1,\pi_2 \in \mathbb{Z}[\omega]$ 为不可分数, $A,B \in \mathbb{Z}$, 且 满 足 $N(\pi_1) = p_1$, $N(\pi_2) = p_2$, $\pi_1\pi_2 = A + B\omega$, $\gcd(B,R) = 1$; 则给定 R , C , 计 算 p_1,p_2 满足 $R=p_1p_2$ 是困难的。

1.5 利用三次剩余根分解合数

定理 $\mathbf{3}^{[9]}$ R, C 如定义7所述,若有 $X, Y \in \mathbb{Z}$, $X^3 \equiv Y^3 \pmod{R}$, $(X/\pi_1\pi_2)_3 \neq (Y/\pi_1\pi_2)_3$,则存在 $i \in \{0,1,2\}$ 使得 $\gcd(X - C^iY, R) = p_1$ 。

2 环签名定义及安全模型

2.1 环签名的概念

环签名是一种签名者模糊的数字签名。一个签名者要代表一个包含自己的集合(环)L对一个消息m的进行签名,并确保验证者相信这个消息的签名是环L的某个成员签署的有效签名,并可以实现签名者的无条件匿名性,即任何人都无法追踪到签名人的身份。

- 一个环签名必须满足如下几个安全性要求:
- 1) 正确性:如果签名者按照正确的环签名步骤 对消息进行签名,那么验证者一定把它作为有效的 签名接收。
 - 2) 无条件匿名性: 若一个环签名方案对任意的

验证者A,即使他具有无限的计算能力,也不能以大于1/n 的概率猜出签名者所代表的n个环成员的身份;若验证者A是环成员,则该概率值不超过1/(n-1)。

3) 不可伪造性: 攻击者即使知道他所选择的消息*m*和环*L*的有效签名,他也不能以不可忽略的优势代表一个不包含自己的环成功伪造一个新消息的合法环签名。

2.2 环签名的Forking引理

对于一般的环签名方案,设k为安全参数,一个输出为 l=l(k) 位的 Hash 函数 H,由n个成员的环 $L=\{\mathrm{ID}_1,\mathrm{ID}_2,\cdots,\mathrm{ID}_n\}$ 生成的环签名为 $\mathrm{Sig}=\{L,m,R_1,R_2,\cdots,R_n,h_1,h_2,\cdots,h_n,\sigma\}$,其中, $R_i,i\in\{1,2,\cdots,n\}$,互不相同,并且 R_i 在签名中出现的概率 $\leq 2/2^i$,m为消息, $h_i=H(L,m,R_i)$, σ 的值由 R_1 、 R_2 、 \cdots 、 R_n , h_1 、 h_2 、 \cdots 、 h_n 和m决定。

定理 $4^{[12]}$ 对于一般的安全参数为k的环签名方案。设A是输入为群L中的每个成员的身份和公共参数,最多可以询问随机预言机Q次的多项式时间的图灵机。对于 $L^* \subset L$,假设A能够在时间T内以不可忽略的概率 $\varepsilon \geq 7A_n^Q/2^k$ 生成一个有效的签名 $\{L,m,R_1,R_2,\cdots,R_n,h_1,h_2,\cdots,h_n,\sigma\}$,那么,在时间 $T' \leq T$ 内以不可忽略的概率 $\varepsilon' \geq \varepsilon^2/66A_n^Q$ 利用A生成两个有效的签名 $\{L,m,R_1,R_2,\cdots,R_n,h_1,h_2,\cdots,h_n,\sigma\}$ 和 $\{L,m,R_1,R_2,\cdots,R_n,h_1',h_2',\cdots,h_n',\sigma'\}$, 存在 $j \in \{1,2,\cdots,n\}$ 使 得 $h_j \neq h_j'$, 而 对 所 有 的 $i \notin \{1,2,\cdots,n\} \setminus \{j\}$ 都有 $h_i \neq h_i'$ 。

2.3 安全模型

假设攻击者是适应性选择身份和消息的,即攻击者可以对若干身份 ID_i 进行私钥询问之后,再选择目标身份,并且在攻击者输出伪造签名前,可以进行多次签名询问。攻击者A和挑战者B之间进行的交互游戏如下:

- 1) 挑战者B运行 Setup(k,l) 生成PKG的公开参数PM,然后将PM发送给A。
 - 2) 攻击者A进行如下系列询问:

私钥询问: 当收到关于 ID 的私钥询问时,挑战者B运行消息 Extract(ID $_U$, MK, PM) 产生与 ID 相对应的私钥 SK_{ID}_U ,然后发送给A。

签名询问: 当收到关于 ID 在消息m的签名询问时, 挑战者B运行消息 $sign(m,L,SK_{ID_s})$ 得到签名 σ 后, 将签名 σ 发送给A。

Hash询问: 当收到关于任意输入的Hash询问时,

挑战者B计算相应的Hash值后,将该值发送给A。

3) A最后输出一个对于消息m和n个用户群的身份 $L = \{ID_1, ID_2, \cdots, ID_n\}$ 的签名 σ ,满足A并没有对L进行私钥询问且也没有对(m, L)进行签名询问。

若A输出的签名有效,那么认为A在游戏中获胜。A获胜的优势定义为 $Adv^{EF}_{DRSig,A}(k) = Pr[输出的签名有效], EF是存在性伪造,IDRSig是基于身份的环签名方案,<math>k$ 是安全参数。

如果没有攻击者能够在至多 q_H 次Hash询问, q_{sig} 次签名询问的前提下,在时间t内,以比 ε 更大的优势获得胜利,那么该基于身份的环签名方案就被定义为可抵抗选择消息和身份的存在性伪造攻击的 $(t,q_H,q_{sig},\varepsilon)$ 安全方案。

3 方案的构造

利用三次剩余的理论构造一个基于身份的环签名方案 IDRSig。该方案包括4个子算法:系统初始化算法、密钥生成算法、签名算法和验证算法,记作 IDRSig = { Setup, Extract, Sign, Verify }。具体构造如下。

- 1) 系统初始化算法: $Setup(k,l) \rightarrow \{MK,PM\}$ 。 把k作为安全参数,l = l(k),算法由私钥生成器 PKG执行,具体步骤为:
- ① 随机生成两个大素数 p_1 、 p_2 , 满足 p_1 \equiv $p_2 \equiv 1 \pmod{3}$, $(p_1-1)(p_2-1)/9 \equiv -1 \pmod{3}$, $2^{k-1} \leq (p_1-1)(p_2-1)$ 和 $p_1p_2 < 2^k$, 假设 $(p_1-1)/3 \equiv -1 \pmod{3}$, $(p_2-1)/3 \equiv 1 \pmod{3}$;
- ② 选择两个随机数 $\pi_1, \pi_2 \in \mathbb{Z}[\omega]$,并且满足 $N(\pi_1) = p_1$, $N(\pi_2) = p_2$;
 - ③ 计算 $R = p_1 p_2$;
- ④ 令 $A + B\omega = \pi_1 \pi_2$, $A, B \in \mathbb{Z}$, 计算 $C \equiv -AB^{-1} \pmod{R}$, 则 $(C/p_1)_3 = \omega^2$, $(C/p_2)_3 = \omega$;
 - ⑤ 随机选择 $a \in \mathbb{Z}$, 使得 $(a/R)_3 = \omega$;
 - ⑥ 计算 $d = [(p_1 1)(p_2 1)/9 + 1]/3$;
- ⑦ 选择两个单向Hash函数: $H_1: \{0,1\}^* \to \mathbb{Z}_R^*$, $H_2: \{0,1\}^* \times \{0,1\}^* \to \{0,1\}^l$;
- ⑧ 输出 PKG 的主密钥: $MK = (p_1, p_2, \pi_1, \pi_2, d)$, 公开参数 $PM = (R, H_1, H_2, a, C, l)$ 。
- 2) 密钥生成算法: $\operatorname{Extract}(\operatorname{ID}_{U},\operatorname{MK},\operatorname{PM}) \to \operatorname{SK}_{\operatorname{ID}_{U}}$ 。

该算法由PKG执行。给定用户 \mathbf{ID}_{U} ,计算 $\mathbf{SK}_{\mathbf{ID}_{U}}$:

① 计算

$$c_{U,1} = \begin{cases} 0 & \triangleq (H_1(\mathbb{ID}_U)/R)_3 = 1 \\ 1 & \triangleq (H_1(\mathbb{ID}_U)/R)_3 = \omega^2 \\ 2 & \triangleq (H_1(\mathbb{ID}_U)/R)_3 = \omega \end{cases}$$

- ② 计算 $PK_{ID_U} \equiv a^{c_{U,1}} \cdot H_1(ID_U) \pmod{R}$;
- ③ 计算:

$$c_{U,2} = \begin{cases} 0 & \stackrel{\text{def}}{=} \left(\operatorname{PK}_{\operatorname{ID}_{U}} / p_{1} \right)_{3} = \left(\operatorname{PK}_{\operatorname{ID}_{U}} / p_{2} \right)_{3} = 1 \\ 1 & \stackrel{\text{def}}{=} \left(\operatorname{PK}_{\operatorname{ID}_{U}} / p_{1} \right)_{3} = \left(\operatorname{PK}_{\operatorname{ID}_{U}} / p_{2} \right)_{3} = \omega^{2} \\ 2 & \stackrel{\text{def}}{=} \left(\operatorname{PK}_{\operatorname{ID}_{U}} / p_{1} \right)_{3} = \left(\operatorname{PK}_{\operatorname{ID}_{U}} / p_{2} \right)_{3} = \omega \end{cases}$$

 $H_3(ID_U) \equiv a^{c_{U,1}} C^{c_{U,2}} H_1(ID_U) \pmod{R}$;

- ④ $\mathbf{SK}_{\mathbf{ID}_U} \equiv (H_3(\mathbf{ID}_U))^{d'} \pmod{R}$,通过秘密通道将用户 \mathbf{ID}_U 的私钥 $\mathbf{SK}_{\mathbf{ID}_U}$ 发送给用户 \mathbf{ID}_U 。
 - 3) 签名算法: $sign(m, L, SK_{ID_s}) \rightarrow \sigma$ 。
- ① 令 $L = \{ID_1, ID_2, \dots, ID_n\}$,对于 L 中每一个 ID_i ,利用算法 Extract 中的函数计算 $c_{U,1}$ 和 PK_{ID_i} ;
- ② 对于 $\mathrm{ID}_i (i \in \{1,2,\cdots n\} \setminus \{s\})$,随机选取 r_i $\in \mathbb{Z}_R^*$,计算 $R_i \equiv r_i^{3^i} \pmod{R}$, $h_i = H_2(R_i,m,L)$;
- ③ 随机选取 $r_s \in Z_R^*$,计算 $R_s \equiv r_s^{3'} \pmod{R}$, $h_s = H_2(R_s, m, L)$, $R_s = \operatorname{PK}_{\mathrm{ID}_s}^{h_s} \prod_{i \neq s} (R_i \operatorname{PK}_{\mathrm{ID}_i}^{h_i})^{-1}$;
 - ④ 计算 $h_s = H_2(R_s, m, L)$, $V = (SK_{ID_s})^{h_s + h_s}$;
 - ⑤ 输出签名: $\sigma = (L, m, R_1, R_2, \dots, R_n, V)$ 。
 - 4) 验证算法: Verify(L, σ) \rightarrow {0,1}。
- ① 对于 $L = \{ID_1, ID_2, \dots, ID_n\}$ 中每一个 ID_i ,利用算法 Extract 中的函数计算 $c_{U,1}$ 和 PK_{ID_i} ;
 - ② 计算 $h_i = H_2(R_i, m, L)$;
- ③ 验证 $V^{3'} = C' \prod_{i=1}^{n} (R_i \cdot PK_{ID_i}^{h_i})$ (其中 $t \in \{0,1,2\}$)是否成立,若成立则输出1,即验证者认为签名有效,否则输出0,签名无效。

4 方案的正确性

根据下面的式子可以看出,如果签名者是诚实的,则他的签名可以通过验证算法。

$$V^{3^{l}} = ((SK_{ID_{s}})^{h_{s} + h_{s}})^{3^{l}} = H_{3}(ID_{s})^{h_{s}} H_{3}(ID_{s})^{h_{s}} = C^{c_{s2}(h_{s} + h_{s})}PK_{ID_{s}}^{h_{s}}PK_{ID_{s}}^{h_{s}} = C^{c_{s2}(h_{s} + h_{s})}PK_{ID_{s}}^{h_{s}}PK_{ID_{s}}^{h_{s}} = C^{c_{s2}(h_{s} + h_{s})}PK_{ID_{s}}^{h_{s}} \prod_{i \neq s} (R_{i}PK_{ID_{i}}^{h_{i}})^{-1} \times \prod_{i \neq s} (R_{i}PK_{ID_{i}}^{h_{i}})PK_{ID_{s}}^{h_{s}} = C^{c_{s2}(h_{s} + h_{s})}R_{s} \prod_{i \neq s} (R_{i}PK_{ID_{i}}^{h_{s}})PK_{ID_{s}}^{h_{s}} = C^{c_{s2}(h_{s} + h_{s})}R_{s} \prod_{i \neq s} (R_{i}PK_{ID_{i}}^{h_{$$

$$C^{c_{s2}(h_s+h_s^{i})} \prod_{i=1}^{n} (R_i PK_{ID_i}^{h_i}) = C^t \prod_{i=1}^{n} (R_i PK_{ID_i}^{h_i})$$

其中, $t \in \{0,1,2\}$ 。

由此可见, 该验证算法是正确的。

5 方案的无条件匿名性

定理 5 方案 IDRSig 满足签名者无条件匿名性。

证明:由于 r_1, r_2, \dots, r_n 是随机生成,因而 R_1, R_2, \dots, R_n 是一致分布的,其中 $R_i = r_i^{3^i} \pmod{R}$, $(i \neq s)$; $R_s = r_s^{3^i} \pmod{R}$, $h_s = H_2(R_s, m, L)$, $R_s = \operatorname{PK}_{\mathrm{ID}}^{h_s} \prod_{i \in S} (R_i \cdot \operatorname{PK}_{\mathrm{ID}}^{h_i})^{-1}$ 。

再考查 $V = (SK_{ID_s})^{h_s + h_s}$ 是否会泄漏签名者的信息。由于 $SK_{ID_s}^{h_s} = V(SK_{ID_s}^{h_s})^{-1}$,其中 $h_s = H_2(R_s, m, L)$, $PK_{ID_s}^{h_s} = R_s \prod_{i \neq s} (R_i \cdot PK_{ID_i}^{h_s})$ 可以公开计算,因而任何人都可以通过计算($SK_{ID_s}^{h_s}$) $S^{ij} = C^{c_{s,2}h_s}PK_{ID_s}^{h_s} = C^{t}PK_{ID_s}^{h_s}$ 把 $PK_{ID_s}^{h_s}$ 和 $SK_{ID_s}^{h_s}$ 关联起来,其中 $t \in \{0,1,2\}$ 。 利用等式 $R_j \prod_{i \neq j} (R_i PK_{ID_i}^{h_s}) = C^tV^{3^t} (H_{ID_j}^{h_j})^{-1}$ 是否成立找出签名者是无效的。这是因为无论 j = s 还是 $j \in \{1,2,\cdots,n\} \setminus \{s\}$,签名都是对称的,上述的等式实际上和验证算法一样。

$$R_{j}\prod_{i\neq j}(R_{i}PK_{ID_{i}}^{h_{i}}) = \prod_{i\neq s}R_{i}R_{s}\prod_{i\neq j}(R_{i}PK_{ID_{i}}^{h_{i}}) = \prod_{i\neq s}R_{i}PK_{ID_{s}}^{h_{s}}\prod_{i\neq s}(R_{i}PK_{ID_{i}}^{h_{i}}) = \prod_{i\neq s}R_{i}PK_{ID_{s}}^{h_{s}}\prod_{i\neq s}(R_{i}PK_{ID_{i}}^{h_{i}})^{-1}\prod_{i\neq j}PK_{ID_{i}}^{h_{i}} = PK_{ID_{s}}^{h_{s}}PK_{ID_{s}}^{h_{s}}(PK_{ID_{j}}^{h_{j}})^{-1} = C^{c_{s2}h_{s}^{i}}(SK_{ID_{s}}^{3^{i}})^{h_{s}+h_{s}^{i}}(PK_{ID_{j}}^{h_{j}})^{-1} = C^{t}(SK_{ID_{s}}^{3^{i}})^{h_{s}+h_{s}^{i}}(PK_{ID_{j}}^{h_{j}})^{-1} = C^{t}V^{3^{i}}(PK_{ID_{j}}^{h_{j}})^{-1}$$

对 任 意 的 一 个 消 息 m 和 环 L , 分 布 R_1, R_2, \cdots, R_n , 无论谁是签名者, V 都是独立的且均 匀分布,因而对于任何即使有无限计算能力的敌手 A ,都没有任何比猜测更高的优势判断出签名者。

6 方案的不可伪造性

定理 6 对于方案 IDRSig ,在随机预言模型下,如果算法A在多项式时间 T_A 内,最多经过 q_s 次签名询问, q_{H_1} 次 H_1 询问, q_{H_2} 次 H_2 询问, q_E 次私钥询问,能够以不可忽略的概率 ε_A 生成一个由n个

群成员的有效签名,那么因式分解问题可以在多项式时间 $2(T_A + T_{q_{H_1}} + T_{q_{H_2}} + nT_{q_s})$ 内以不可忽略的概率 $(1-\mu)^{2n+1} \varepsilon_A^2 / 2700 A_n^{q_{H_2}}$ 解决,其中 $(1-\varepsilon_A/12)^{1/q_E} \le \mu < 1$ 。

证明:采用归约的方法证明。假设方案 IDRSig 不安全,即定义的攻击模型下,存在一个攻击者A,可以以不可忽略的概率优势 ε_A 攻击方案 IDRSig (假设 $\varepsilon_A \ge (12A_{q_{H_2}}^n + 6(q_{H_2} + q_s)^2)/((1-\mu)^n 2^k)$,其中 k 是安全参数;否则, ε_A 在安全参数 k 下是可忽略的,那么可以构造算法B来有效地解决整数分解问题。然而这与定义7中整数分解困难相矛盾,所以假设不成立,即方案 IDRSig 是安全的。

B按照如下的操作模拟攻击模型中的游戏与A交互。

1) B随机选取 $a \in \mathbb{Z}_R^*$ 满足 $(a/R)_3 = \omega$,选择安全 参数 $k \in \mathbb{Z}$, l = l(k), 把 (R, a, C, l) 作为公开参数发送给A。

2) 然后B回答A的一系列询如下:

 H_1 -询问: 不失一般性,假设A在进行密钥询问之前先进行 H_1 -询问。为了响应A的 H_1 -询问,B维护了一个 H_1 列表 TAB_{H_1} ,表中的每项为六元组 $< ID_i, H_1(ID_i), s_i, c_{i1}, c_{i2}, W >$,其中 ID_i 是被询问的身份, $H_1(ID_i)$ 是B的回答, s_i, c_{i1}, c_{i2}, W 是内部参数。当A对身份 ID_i 进行询问时,如果列表 TAB_{H_1} 中已含有项 $< ID_i, H_1(ID_i), s_i, c_{i1}, c_{i2}, W >$,那么B将 $H_1(ID_i)$ 作为值返回。否则B随机选择 $s_i \in \mathbb{Z}_R^*$ 且 s_i 不在列表 TAB_{H_1} 中; 随机选择 $(c_{i1}, c_{i2}) \in \{0,1,2\}^2$;选择 $W \in \{0,1\}$ 满足 $Pr\{W=0\} = \mu$, $Pr\{W=1\} = 1-\mu$; 若 W=0则 $H_1(ID_i)=s_i^{3'}/(a^{c_{i1}}C^{c_{i2}})$,否则 $H_1(ID_i)$ 取随机数值,然后在表中加入新的项 $< ID_i, H_1(ID_i), s_i, c_{i1}, c_{i2}, W >$,返回 $H_1(ID_i)$ 。

私钥询问: 当收到A关于 ID_i 的私钥询问时,B 首先在列表 TAB_{H_i} 中搜索 ID_i 。如果 W=0,则返回 $SK_{ID_i}=s_i$ 给A,否则B不回答并停止。显然B停止的概率不超过 $1-\mu^{q_E} \leq \varepsilon_A/12$ 。

 H_2 -询问:为了响应A的 H_2 -询问,B维护了一

个 H_2 列 表 TAB_{H_2} 。 表 中 的 每 项 是 四 元 组 $< R_i, m, L, H_2 >$,其中 (R_i, m, L) 是被询问的信息, H_2 是B的回答。当A对 (R_i, m, L) 进行询问时,如果列表 TAB_{H_2} 中已含有项 $< R_i, m, L, H_2 >$,那么B将 H_2 的 值返回,否则,B选择一个随机数 $H_2 \in \{0,1\}^l$,并将 H_2 的 值返回,然后在列表 TAB_{H_2} 中加入新的项 $< R_i, m, L, H_2 >$ 。

签名询问: 当B收到A要求m在n个用户群的身份 $L = \{ID_1, ID_2, \cdots, ID_n\}$ 的签名询问时(不妨假设A没有对L的任一成员进行私钥询问,否则,A可以自己生成一个有效的签名),B执行如下操作:

- ① B首先在列表 TAB_{H_1} 中找到包含 ID_i 项,并计算 $PK_{ID_i} \equiv a^{c_{i1}} \cdot H_1(ID_i) \pmod{R}$, 若在列表 TAB_{H_1} 中找不到包含 ID_i 项,则按照 TAB_{H_1} 的构造方法可得到包含 ID_i 的项, 然后计算 $PK_{ID_i} \equiv a^{c_{i1}} \cdot H_1(ID_i) \times \pmod{R}$;
- ② 随机选择 $s \in \{1, 2, \dots, n\}$,对于 $\mathrm{ID}_i (i \in \{1, 2, \dots, n\} \setminus \{s\})$, 随机选取 $r_i \in \mathbb{Z}_R^*$, 计算 $R_i \equiv r_i^{3^i} (\mathrm{mod}\ R)$, 在列表 TAB_{H_2} 中询问 $h_i = H_2(R_i, m, L)$, 若在列表 TAB_{H_2} 中找不到包含 $h_i = H_2(R_i, m, L)$ 项,则按照 TAB_{H_2} 的构造方法可得包含 $h_i = H_2(R_i, m, L)$ 的项;
- ③ 随机选择 $h_s \in \{0,1\}^l$, $V \in \mathbb{Z}_R^*$, $t \in \{0,1\},2\}$, 计算 $R_s = V^{3^l} \cdot C^{-t} \cdot \prod_{t \in \{0,1\}} (R_t \cdot \mathrm{PK}_{\mathrm{ID}_t}^{h_t})^{-1} \cdot (\mathrm{PK}_{\mathrm{ID}_t}^{h_s})^{-1}$;
- ④ 如果 R_s 已经在列表 TAB_{H_2} 中出现,B终止游戏,否则,B返回 $\sigma = (L, m, \bigcup_{i=1}^n R_i, V)$ 作为签名,并将 $< R_s, m, L, h_s >$ 添加到列表 TAB_{H_2} 中。

由于本文假设 R_i 在签名中出现的概率 $\leq 2/2^l$,故 B终止游戏的概率 $\leq q_{H_2} \cdot q_s \cdot (2/2^l) \leq \varepsilon_A/6$;而第二次模拟环签名由于与前次模拟具有相同的输出 (R_s, m, L) 造成 B终止游戏的概率 $\leq (q_s^2/2) \cdot (2/2^l) \leq \varepsilon_A/6$;因而 B在签名询问中终止游戏的概率 $\leq \varepsilon_A/3$ 。加上 B在私钥询问时终止游戏的概率 $\leq \varepsilon_A/12$, B终止游戏的概率 $\leq \varepsilon_A/12$, B终止游戏的概率 $\leq \varepsilon_A/12$ 。 B得到一个有效的环签名的概率 $\varepsilon_B = \Pr[B$ 得到一个有效的签名]= $\Pr[B$ 没有终止游戏并且A成功] $\geq \Pr[A$ 成功|B没有终止游戏] $-\Pr[B$ 终止游戏] $\geq \varepsilon_A-5\varepsilon_A/12=7\varepsilon_A/12$ 。

假定A在B不知L的任何成员的私钥情况下(否则,B可以自己伪造签名)提供给(L,m)一个有效签名,该情况发生的概率是($1-\mu$)"。因而B在不知L的

任何成员的私钥情况下,在时间 $T_B \leq T_A + T_{q_{H_1}} + T_{q_{H_2}} + nT_{q_s}$ 内,以概率 $\varepsilon_B = (1 - \mu)^n \tilde{\varepsilon}_B \geq (1 - \mu)^n 7\varepsilon_A / 12 \geq 7A_s^{q_{H_2}}/2^k$ 伪造 (L,m) 一个有效签名。

应用定理4,B可以在时间 $T' \leq 2T_B$ 内以不可忽略的概率 $\tilde{\varepsilon}' \geq \varepsilon_B^2/66A_n^Q$ 通过执行两次A生成两个有效的签名 $\{L,m,R_1,R_2,\cdots,R_n,h_1,h_2,\cdots,h_n,\sigma\}$ 和 $\{L,m,R_1,R_2,\cdots,R_n,h_1',h_2',\cdots,h_n',\sigma'\}$,其中存在 $j \in \{1,2,\cdots,n\}$ 使得 $h_j \neq h_j'$ 而对所有的 $i \notin \{1,2,\cdots,n\} \setminus \{j\}$ 都有 $h_i \neq h_i'$ 。则有 $V^{3'} = C^t \prod_{i=1}^n (R_i \operatorname{PK}_{\operatorname{ID}_i}^{h_i})$,以 $V^{3'} = C^t \prod_{i=1}^n (R_i \operatorname{PK}_{\operatorname{ID}_i}^{h_i})$,故有 $(V/V')^{3'} \equiv C^{t-t'} \cdot \operatorname{PK}_{\operatorname{ID}_i}^{h_j-h_j} \pmod{R}$,其中, $t,t' \in \{0,1,2\}$ 。

B 询 问 列 表 TAB_{H_1} 找 到 $< ID_j, H_1(ID_j),$ $s_j, c_{j1}, c_{j2}, W >$, W 以 概 率 $1 - \mu$ 使 得 $H_1(ID_i) = s_i^{3^l}/(a^{c_{i1}}C^{c_{i2}})$, 才有 $C^{c_{i2}} \cdot PK_{ID_i} \equiv SK_{ID_i}^{3^l} \pmod{R}$ 。

当 t = t' 时, 若 $\exists \gamma, \delta \in \mathbb{N}_+$, 使 得 $h_j - h_j = 3^{\gamma}(3\delta + 1)$,则利用定理1可以容易地计算 $\mathrm{PK}_{\mathrm{ID}_j}$ 模 R 的立方根 s_j , 否则,计算失败。由于 h_j 都是随机选取 的, 故 $\mathrm{Pr}[t = t'] = 1/3$, $\mathrm{Pr}[\exists \gamma, \delta \in \mathbb{N}_+$,使 得 $h_j - h_j = 3^{\gamma}(3\delta + 1)] = 1/3$ 。

若 $(X/\pi_1\pi_2)_3 \neq (Y/\pi_1\pi_2)_3$,B可以利用定理3分解 R 。 由于列表 TAB_{H_1} 中 s_j 是随机选取的,故 $Pr[(X/\pi_1\pi_2)_3 \neq (Y/\pi_1\pi_2)_3] = 2/3$ 。

总之,本文可以在多项式时间 $T' \leq 2T_B \leq 2(T_A + T_{q_{th}} + T_{q_{th}} + nT_{q_s})$ 内以概率

$$\varepsilon' \ge (1/3) \cdot (1/3) \cdot (2/3)(1-\mu)\tilde{\varepsilon}' \ge (2/27)(1-\mu)\varepsilon_{B}^{2}/66A_{n}^{Q} \ge (2/27)(1-\mu)((1-\mu)^{n}7\varepsilon_{A}/12)^{2}/66A_{n}^{Q} \ge (1-\mu)^{2n+1}\varepsilon_{A}^{2}/2700A_{n}^{q_{H_{2}}}$$

解决因式分解问题。

7 性能分析

表1为几种方案的性能比较。这几种方案的安全性都是在随机预言模型下被证明是安全的。本文的方案首次提出了利用三次剩余构造的基于身份的环签名方案,与文献[6]相比,避免了双线性对的较为复杂的运算,提高了签名验证的效率。同时,该方案将文献[8]中的方案推广到Eisenstein环 $\mathbb{Z}[\omega]$ 中。由于文献[8]的方案在签名和验证算法中都要用到在不知N的分解的情况下判定模N的二次剩余问题,在计

算上不可行,本文提出的方案避免了该问题,也避免了文献[8]方案中存在性不可伪造证明中的一些错误。

表1 几种方案的性能分析

方案	安全性	数学问题	困难性假设
本文的方案	随机预言模型下 可证明安全	三次剩余	大整数分解问题
文献[6]的方案	随机预言模型下 可证明安全	双线性对	计算Diffle-Hellman问题
文献[8]的方案	随机预言模型下 可证明安全	二次剩余	大整数分解问题

8 总 结

本文利用三次剩余构造了一个无需双线性对实现的基于身份的环签名方案。在大整数分解困难问题假设前提下,该方案在随机预言模型下被证明是适应性选择身份和消息攻击下不可伪造的。如何构造在标准模型下利用三次剩余构造安全的基于身份的环签名仍是一个公开问题。

参考文献

- [1] RIVEST R, SHAMIR A, TAUMAN Y. How to leak a secret[C]//Advances in Cryptology ASIACRYPT '01, LNCS 2248. Berlin: Springer-Verlag, 2001: 552-565.
- [2] 吴磊. 基于身份环签名的研究[D]. 济南: 山东大学, 2009.
 - WU Lei. Research on ID-based ring signature[D]. Jinan: Shandong University, 2009.
- [3] SHAMIR A. Identity based cryptosystems and signature schemes[C]//Advances in Cryptology-CRYPTO '84, LNCS 196. Berlin: Springer-Verlag, 1984: 47-53.
- [4] ZHANG Fang-guo, KIM K. ID-based blind signature and ring signature from pairings[C]//Advances in Cryptology-ASIACRYPT'02, LNCS 2501. Berlin: Springer-Verlag, 2002: 533-547.

- [5] HERRANZ J, SAEZ G. New identity based ring signature schemes[C]//Proceedings of the 6th International Conference-ICICS'04 LNCS 3269. Berlin: Springer-Verlag, 2004: 27-39.
- [6] ZHUN Li-jun, ZHANG Fu-tai. Efficient ID-based ring signature and ring signcryption schemes[C]//International Conference on Computational Intelligence and Security, CIS'08. [S.l.]: [s.n.], 2008.
- [7] 柴震川, 董晓蕾, 曹珍富. 利用二次剩余构造的基于身份的数字签名方案[J]. 中国科学F辑, 2009, 39(2): 199-204. CAI Zhen-chuan, DONG Xiao-lei, CAO Zhen-fu. Identity based signature scheme based on quadratic residues[J]. Science in China Series F: Information Sciences, 2009, 39(2): 199-204.
- [8] XIONG Hu, QIN Zhi-guang, LI Fa-gen. Identity-based ring signature scheme based on quadratic residues[J]. High Technology Letters, 2009, 15(1): 94-100.
- [9] XING Dong-sheng, CAO Zhen-fu, DONG Xiao-lei. Identity based signature scheme based on cubic residues[J]. Science in China Series F: Information Sciences, 2011, 54(10): 2001-2012.
- [10] 柯召, 孙琦. 数论讲义[M]. 第2版. 北京: 高等教育出版 社, 2001. KE Shao, SUN Qi. Lectures on number theory[M]. 2nd ed. Beijin: Higher Education Press, 2001.
- [11] DAMGARD I B, FRANDSEN G S. Efficient algorithms for GCD and cubic residuosity in the ring of eisenstein integers[J]. Journal of Symbolic Computation, 2005(39): 643-652.
- [12] HERRANZ J, SAEZ G. Forking lemmas for ring signature schemes[C]//Proceedings of INDOCRYPT'03, LNCS 2904. Berlin: Springer-Verlag, 2003: 266-279.

编辑税红