

# 基于角色的强制访问控制模型研究

田敬东<sup>1</sup>, 何再朗<sup>2</sup>, 王向东<sup>3</sup>, 张毓森<sup>4</sup>

(1. 解放军77546部队 拉萨 850000; 2. 解放军工程兵指挥学院 江苏 徐州 221004;  
3. 解放军理工大学通信工程学院 南京 210007; 4. 解放军理工大学指挥自动化学院 南京 210042)

【摘要】对传统访问控制模型进行了分析,指出它们缺点和存在的问题;介绍了基于角色的访问控制模型及其优点,提出了一种基于角色的访问控制模型,对传统的BLP模型进行改造,并给出了简要的证明。

关键词 访问控制; 基于角色的访问控制; 基于格的访问控制; 强制访问控制  
中图分类号 TP309 文献标识码 A

## Research of Access Control of Role-Based MAC

TIAN Jing-dong<sup>1</sup>, HE Zai-lang<sup>2</sup>, WANG Xiang-dong<sup>3</sup>, ZHANG Yu-sen<sup>4</sup>

(1. PLA 77546th Unit Lasa 850000; 2. PLA Engineer Command College Xuzhou JiangSu 221004;  
3. Institute of Communication Engineering, PLA Univ. of Sci. & Tech. Nanjing 210007;  
4. Institute of Command Automation, PLA Univ. of Sci. & Tech. Nanjing 210042)

**Abstract** This article analyzes the traditional access control models, points out their defects and existing problems. Particularly, a role-based access control model and its merits are introduced in this article. And then, the advanced methods of reconstructing the traditional BLP models with role-based access control model is proposed and a brief theoretical analysis is given.

**Key words** access control; role-based access control; lattice-based access control; mandatory access control

访问控制技术是任何安全信息系统的重要环节。访问控制主要解决系统的机密性和完整性方面的问题。20世纪70年代, Bell, Biba, LaPadula和Denning对访问控制技术领域进行基础研究,并建立了基于格的强制访问策略模型(LBAC),其理论和概念几乎可以用到任何涉及信息流的场合。最具有代表性的两个模型是Bell-LaPadula模型(简称BLP模型)和Biba模型,被广泛应用于许多系统中。BLP模型主要解决机密性问题, Biba模型主要解决完整性问题,但是它们在实现过程中的缺陷,影响了它们的可用性。

## 1 Bell-LaPadula模型

Bell-LaPadula模型用强制访问控制来加强自主访问控制,以执行信息流策略。Bell-LaPadula模型的访问控制分为两步:(1)自主访问控制矩阵 $D$ ,但 $D$ 的内容可以被主体修改,一个操作的实现在 $D$ 中的验证还不够充分;(2)操作必须被强制访问控制策略批准。

强制访问控制策略用主体和对象的安全级别来表达。用 $\lambda(s)$ 和 $\lambda(o)$ 分别表示主体 $s$ 和对象 $o$ 的安全级别;用 $\succ$ 表示安全级别间的支配关系,那么Bell-LaPadula模型的主要性质表现为:

(1)简单安全特性,即当且仅当 $\lambda(s) \succ \lambda(o)$ ,主体 $s$ 可以读对象 $o$ 。

(2)\*-特性,即当且仅当 $\lambda(o) \succ \lambda(s)$ ,主体 $s$ 可以写对象 $o$ 。有时也表现为严格的\*-特性,即当且仅当 $\lambda(s) = \lambda(o)$ ,主体 $s$ 可以写对象 $o$ 。

但是,Bell-LaPadula模型不能完全抵抗特洛伊木马,也不能解决隐蔽信道问题<sup>[1]</sup>。

Biba模型和BLP模型没有本质的区别,都只允许安全格中一个方向的信息流,即BLP模型允许信息上流,

Biba模型允许信息下流<sup>[1]</sup>。

本文对传统的BLP模型进行改造,提出了一种基于角色的访问控制模型。

## 2 基于角色访问的控制模型(RBAC)

RBAC是传统的强制访问控制(Mandatory Access Control, MAC)和DAC最有希望的替代品。在基于角色的访问控制(Role-Based Access Control, RBAC)中,许可(Permission)都与角色(Role)相关。用户(User)都分配适当的角色,因而获得角色的许可,简化了许可的管理。角色可以根据一个部门的工作来创建,于是用户可以根据自身的责任和资格来分配适当的角色。用户可以方便地从一个角色被分配到另一个角色。角色可以根据应用和系统的变化授予新的许可,也可以根据需要,撤销许可。

策略中立是RBAC的一个重要特点;RBAC的另一个特点是有能力根据组织需求的变化修改策略。这些特点可以弥补BLP模型的不足。

### 2.1 RBAC核心模型

RBAC核心模型包括:(1) USERS、ROLES、OPERATIONS和OBJECTS分别表示用户、角色、操作和对象的集合;(2)  $UA \subseteq \text{USERS} \times \text{ROLES}$  为一个用户和角色间分配的多对多关系;(3)  $(r: \text{ROLES}) \rightarrow 2^{\text{USERS}}$  表示把角色 $r$ 分配给一组用户;(4)  $\text{PERMISSIONS} = 2^{(\text{OPERATIONS} \times \text{OBJECTS})}$  为许可的集合;(5)  $PA \subseteq \text{PERMISSIONS} \times \text{ROLES}$  为许可到角色的多对多分配关系;(6)  $(r: \text{ROLES}) \rightarrow 2^{\text{PERMISSIONS}}$  为分配的许可的集合,即把角色 $r$ 映射到一组许可上;(7)  $\text{SESSIONS} = \text{the set of sessions}$ ;(8)  $\text{session\_users}(s: \text{SESSIONS}) \rightarrow \text{USERS}$  为会话用户关系,即把会话 $s$ 映射到对应的用户上;(9)  $\text{session\_roles}(s: \text{SESSIONS}) \rightarrow 2^{\text{ROLES}}$  为会话角色关系,即把会话 $s$ 映射到一组角色上。

### 2.2 角色等级模型

角色等级模型包括:(1)  $\text{RH} \subseteq \text{ROLES} \times \text{ROLES}$  是一个ROLES上的偏序关系,叫作继承关系;(2)  $\text{authorized\_users}(r: \text{ROLES}) \rightarrow 2^{\text{USERS}}$  即把角色 $r$ 映射到当前角色等级的用户中;(3)  $\text{authorized\_permissions}(r: \text{ROLES}) \rightarrow 2^{\text{PERMISSIONS}}$  为角色 $r$ 映射到角色等级上的一组许可。

## 3 用角色模型实现强制访问控制

### 3.1 基本BLP模型

LBAC中每个用户有一个唯一的安全等级,在RBAC中可以通过要求每个用户被分配两个角色 $r_{xR}$ 和 $r_{LW}$ (格中最低的写等级)来实现。一个LBAC用户可以读安全等级比它低的任何对象,在RBAC中可以通过要求每个会话有两个匹配的角色 $r_{yR}$ 和 $r_{yW}$ 来实现。通过 $r_{LW}$ 成员的特性,每个用户可以激活任何写的角色。但是,在一个特定的会话中,被激活的写角色必须和会话的写角色相匹配。因此,在RBAC中的角色等级和限制规则都被采用了。

LBAC中主要的操作是读和写。在RBAC中意味着许可是对单个对象的读和写,分别写作 $(o, R)$ 和 $(o, W)$ 。其他的操作与此类似。一个LBAC对象都带有一个敏感标记,在RBAC中可以通过要求每个许可对 $(o, R)$ 和 $(o, W)$ 分别被分配给相应的匹配角色 $r_{xR}$ 和 $r_{xW}$ 。通过把许可 $(o, R)$ 和 $(o, W)$ 分别分配给角色 $r_{xR}$ 和 $r_{xW}$ ,可以明确地设定对象 $o$ 的敏感标记为 $x$ 。那么,可以用这些规则限制RBAC,形成如下模型:1)  $R = \{r_{L_1R}, r_{L_2R}, \dots, r_{L_nR}, r_{L_1W}, r_{L_2W}, \dots, r_{L_nW}\}$  表示所有角色的集合,每个安全标签由两个角色表示;2)  $\text{RH}$ 由两个不相交的角色等级组成,第一个角色等级由“读”角色 $\{r_{L_1R}, r_{L_2R}, \dots, r_{L_nR}\}$ 组成,具有与LBAC相同的偏序关系 $\succ$ ;第二个角色等级由“写”角色 $\{r_{L_1W}, r_{L_2W}, \dots, r_{L_nW}\}$ 组成,具有的偏序关系是反 $\succ$ ;3)  $\text{PERMISSIONS} = \{(o, R), (o, W) | o \text{ 是系统中的一个对象}\}$ ,是许可的集合;4)  $UA$ 的限制规则为每个用户被分配正好两个角色 $r_{xR}$ 和 $r_{LW}$ , $x$ 是被分配用户的安全标签,并且 $r_{LW}$ 是根据 $\succ$ 相应的最低安全级别的写角色;5) 会话的限制规则为每个会话正好有两个角色 $r_{yR}$ 和 $r_{yW}$ ;6)  $PA$ 的限制规则为:(1) 如果 $(o, W)$ 被分配给 $r_{xW}$ ,那么 $(o, R)$ 被分配给 $r_{xR}$ ;(2)  $(o, R)$ 只被分配给一个角色 $r_{xR}$ , $x$ 是对象 $o$ 的标签。

### 3.2 证明

下面证明RBAC模型满足简单安全特性和简洁\*-特性。

### (1) 简单安全特性

LBAC中的主体对应RBAC模型中的会话。因为主体 $s$ 读对象 $o$ ，则许可 $(o, R)$ 必须直接或间接地分配给一个角色，而且这个角色在会话 $s$ 的角色里对应一个用户 $u$ 。因为 $u$ 是这个会话的用户，这个角色必须直接或间接地在这个 $u$ 的UA里。记 $\lambda(u) = z$ ， $\lambda(s) = y$ 。通过上面的PA限制规则， $(o, R)$ 被直接分配给唯一的角色 $r_{zR}$ ，并且 $x = \lambda(o)$ 。通过RH结构， $(o, R)$ 被角色 $r_{yR}$ 继承，即 $y > x$ 。因为 $s$ 能够读 $o$ ，那么在会话中必定有一个 $r_{yR}$ ，通过上面RBAC模型会话角色关系定义，任何比 $r_{zR}$ 低级的角色都在 $u$ 的会话中，即 $z > y$ 。换句话说， $u$ 的会话能包括一个读角色 $r_{yR}$ ，于是 $\lambda(u) > \lambda(s)$ 。因此，通过上面的定义证明，如果 $\lambda(u) > \lambda(s)$ ，并且 $\lambda(s) > \lambda(o)$ ，就允许主体 $s$ 读对象 $o$ 。这就是简单安全特性。

### (2) 简洁的\*-特性

每个用户 $u$ 通过UA被分配给角色 $r_{xR}$ ，这里 $x$ 是用户的安全等级。根据LBAC，用户能读 $x$ 级别或比 $x$ 级别低的数据。这也意味着该用户能够开始一个 $x$ 级别以下的会话。于是，如果一个用户的级别是 $x$ ，想在 $y$ 级别上运行一个会话，于是就有 $x > y$ 。上面定义的结构中的限制规则允许该会话有两个激活的角色 $r_{yR}$ 和 $r_{yW}$ 。因为每个用户被分配 $r_{LW}$ ，那么可能每个用户都有一个会话，把 $r_{yW}$ 角色作为该会话的角色之一。两个角色等级的结构表示，如果 $r_{yW}$ 角色在一个用户的会话中有效，并且 $(o, W)$ 在角色 $r_{yW}$ 的许可里，那么用户可以写对象 $o$ 。通过角色等级的结构，该会话可以向级别 $y$ 或比 $y$ 级别低的对象写。用LBAC的意思来表达，就是在主体 $s$ 对应一个会话，在会话里，如果 $(o, W)$ 在某个角色的许可里，这个写操作就可以执行，通过上面定义的结构来说就是只有条件 $\lambda(o) > \lambda(s)$ 满足，这个写操作可以执行。这就是简洁的\*-特性。

### 3.3 变化的BLP模型

在变化的BLP模型里，有代表性的是具有严格\*-特性的BLP模型，即当且仅当 $\lambda(s) = \lambda(o)$ ，主体 $s$ 可以写对象 $o$ 。那么在这个模型的RBAC改造中，也有相应的一点改变，主要表现在RH上。此时的RH由两个不相交的角色等级组成，第一个角色等级由“读”角色 $\{r_{L_R}, r_{L_2R}, \dots, r_{L_nR}\}$ 组成，具有与LBAC相同的偏序关系 $>$ ；第二个角色等级由“写”角色组成，没有偏序关系。其他的限制规则和上面的结构一样。

用类似证明模型满足简单安全特性和\*-特性的方法，可以证明变化的BLP模型满足严格的\*-特性。

本文讨论的只是BLP模型的两种。BLP模型还有多种变化，其他的变化也可以用类似的方法实现。

## 4 结 论

基于格的BLP模型目前还有很广泛的应用，但是它在实现过程中存在的一些缺陷，在很大程度上影响了它的可用性。本文用RBAC模型对BLP模型进行改造，既保证了BLP模型在信息流控制方面的特点，又具有RBAC模型容易管理和灵活配置的特点。

### 参 考 文 献

- [1] Sandhu R. Lattice-based access control models[J]. IEEE Computer, 1993, 26(11): 9-19.
- [2] ANSI INCITS 359-2004. Role based access control[S]. American National Standard for Information Technology, 2004.
- [3] Osborn S, Sandhu R, Munawer Q. Configuring role-based access control to enforce mandatory and discretionary access control policies[J]. ACM Transactions on Information and System Security, 2000, 3(2): 85-106.
- [4] Osborn S. Mandatory access control and role-based access control revisited[C]//In Proceedings of the Second ACM Workshop on Role-Based Access Control, New York, 1997.

编 辑 熊思亮